

Modul 1


EKOSISTEM DIGITAL MERDEKA BELAJAR DI PAUD, PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH



KB 1: Esensi, Kebijakan dan Program-Program Merdeka Belajar di PAUD, Pendidikan Dasar dan Menengah

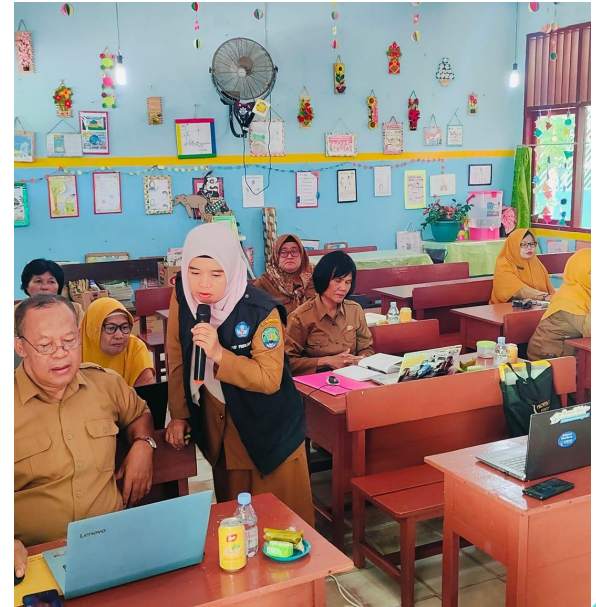
Kemerdekaan Belajar di Era Education 4.0 dan Society 5.0

Teknologi terus maju menciptakan peradaban yang lebih baik untuk semua. Beberapa waktu lalu muncul istilah Education 4.0 yang menunjukkan berbagai sisi baru dari teknologi dan tidak lama kemudian muncul pula istilah Society 5.0 yang menekankan human centered atau berpusat pada manusia dalam implementasi basis teknologi yang tengah dan akan terus berkembang (Haqqi & Wijayati, 2019).



3 Elemen Belajar

1. Pembelajaran yang mandiri (independent),
2. Pembelajaran yang kontekstual, dan
3. Pembelajaran yang inovatif dalam membangun kreativitas.



Kemerdekaan Belajar dalam Pembelajaran Mandiri

mampu membuat hipotesis masalah, mengklasifikasi objek berdasarkan kriteria, mengkonstruksi cara berfikir untuk menyelesaikan masalah secara logis.

Cognitive Skills



mampu mendeskripsikan dan mengidentifikasi cara mereka belajar, seperti mendengar, mengingat, mengecek kebenaran pengetahuan, menulis.

Metacognitive Skills



keterampilan mengelola perasaan. Dalam hal ini, motivasi adalah atribut keterampilan afektif yang paling penting dalam pembelajaran independen.

Affective Skills



Kemerdekaan belajar dalam pengajaran dan pembelajaran kontekstual (contextual teaching and learning/CTL)

- Menekankan pada pemecahan masalah
- Menyadari perlunya pembelajaran dalam berbagai konteks
- Mengajarkan siswa untuk memonitor dan mengarahkan pembelajaran mereka sendiri sehingga mereka menjadi pembelajar yang mandiri
- Mengajar sesuai dengan keragaman konteks kehidupan siswa
- Mendorong siswa untuk belajar dari satu sama lain dan bersama-sama
- Menggunakan penilaian otentik.

Kemerdekaan belajar dalam pembelajaran yang inovatif dalam membangun kreativitas

- Menggunakan alat bantu audio dan video (teknologi digital)
- Melakukan brainstorming
- Belajar di luar kelas
- Membuat roleplay
- Mendorong penemuan ide-ide baru
- Menggunakan permainan (puzzle and game)
- Melakukan Storytelling.

Kurikulum Merdeka

Kurikulum Merdeka dirancang sebagai bagian dari upaya Kemendikbudristek untuk mengatasi krisis belajar yang telah lama kita hadapi, dan menjadi semakin parah karena pandemi Covid-19.

Keunggulan Kurikulum Merdeka

Lebih Sederhana dan Mendalam

- Fokus pada materi yang esensial dan pengembangan kompetensi siswa pada fasenya

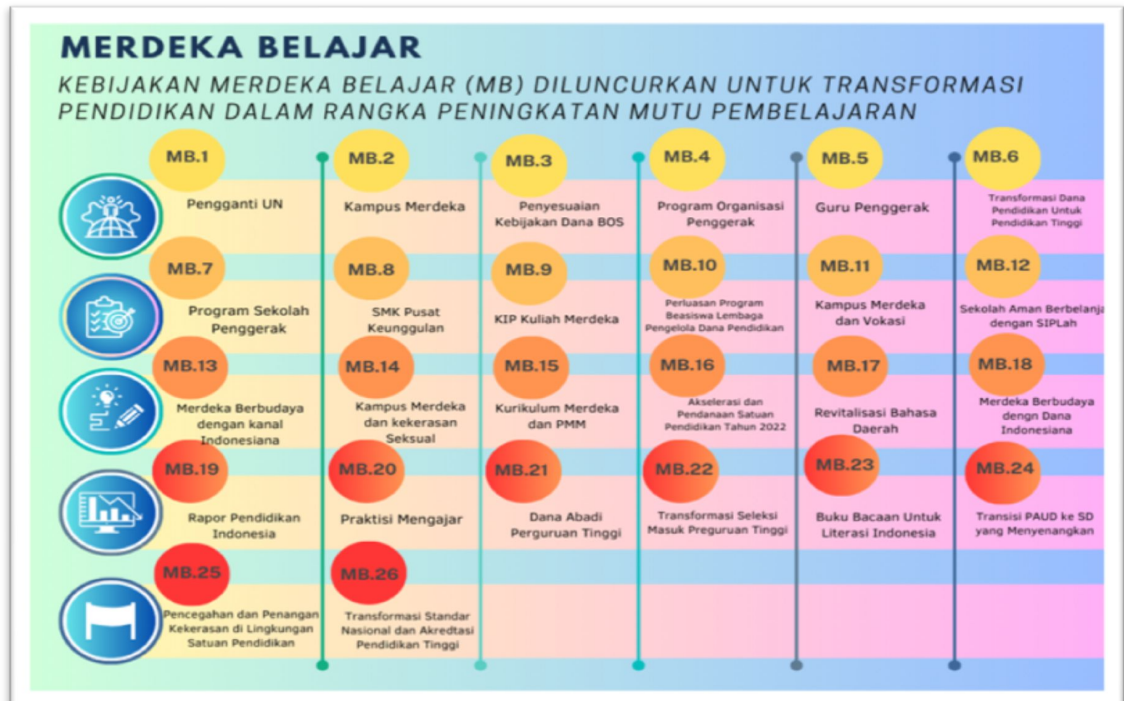
Lebih Merdeka

- Merdeka bagi Siswa memiliki arti yaitu Tidak ada program peminatan di SMA, siswa memilih mata pelajaran sesuai minat, bakat, dan aspirasinya

Lebih Relevan dan Interaktif

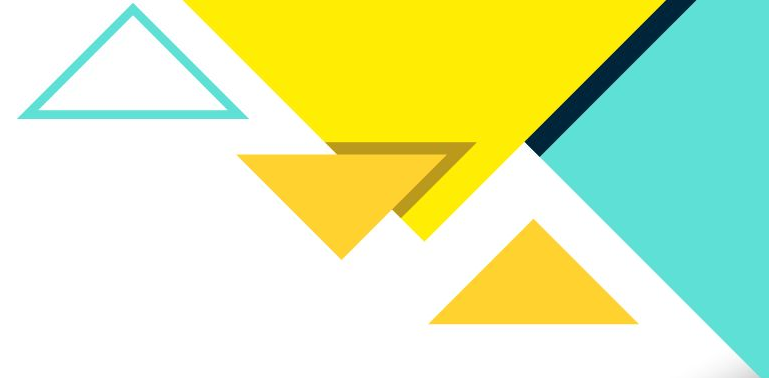
- Pembelajaran melalui kegiatan proyek (project-based learning) memberikan kesempatan lebih luas kepada siswa untuk secara aktif mengeksplorasi isu-isu aktual misalnya isu lingkungan, kesehatan, dan lainnya untuk mendukung pengembangan karakter dan kompetensi Profil Pelajar Pancasila yang relevan dengan kehidupan sehari-hari siswanya.

26 Episode Merdeka Belajar



Peran Teknologi Digital dalam Mendukung Terwujudnya Kemerdekaan Belajar


- Learning management System/LMS (Contoh: Moodle, Dokeos, Atutor, Docebo, Claroline, Chamilo)
- Social media platform (Contoh: Facebook, Instagram, Twitter, Tik Tok, Pinterest, Youtube, blog).
- Perangkat pembelajaran berbasis Web (Web-based learning tools). (Contoh: Google Classroom, Kahoot, Quizizz, Mentimeter, Google Form, Grammarly, Slideshare, mind mapping, virtual laboratory)
- Percetakan 3D (3D Printing)
- Social Bookmarking.
- Podcast.
- Screencast.
- Massive Online Open Courses
- Machine learning (Artificial Intelligence/Augmented Reality/Hologram/Robotik)
- Smartphone dan aplikasi mobile (WhatsApp, language translation mobile)



KB 2: Sumber Belajar Digital (Platform Teknologi Pembelajaran Digital)

Akun Belajar.id

Akun belajar.id terdiri dari nama akun (User ID) yang bertanda belajar.id dan kata sandi (password) yang dapat digunakan untuk mengakses berbagai platform milik Kemendikbudristek, salah satunya platform Merdeka Mengajar. Penggunaan Akun belajar.id tidak dipungut biaya atau gratis. Akun belajar.id diberikan kepada peserta didik, pendidik, dan tenaga kependidikan dari berbagai satuan pendidikan, mulai dari PAUD, SD, SMP, SMA, SMK, SLB, dan Kesetaraan.



Tujuan dan Manfaat Akun Pembelajaran

Tujuan

1. Mendukung proses pembelajaran di Satuan Pendidikan melalui penerapan teknologi; dan
2. Meningkatkan keterhubungan antara layanan pembelajaran.

Manfaat

1. Memudahkan dalam melaksanakan kegiatan belajar mengajar
2. Dapat digunakan untuk mengakses berbagai platform dari Kemendikbudristek
3. Dapat menyimpan dokumen secara daring dengan ruang penyimpanan lebih aman dengan kapasitas besar.
4. Dapat mengakses dan memanfaatkan Chromebook
5. Sebagai jalur informasi resmi dari Kemendikbudristek.

Platform Merdeka Mengajar

Platform Merdeka Mengajar adalah platform edukasi yang menjadi Teman Penggerak untuk guru dalam mewujudkan Profil Pelajar Pancasila senantiasa mendukung guru untuk mengajar, belajar dan berkarya lebih baik lagi.



Mengajar

Belajar

Berkarya

Platform Merdeka Mengajar menyediakan referensi bagi guru untuk mengembangkan praktik mengajar sesuai dengan Kurikulum Merdeka

Mengajar



Kelas

Daftar Kelas yang telah dibuat pada menu Asesmen

Kelas



Perangkat Ajar

Saat ini tersedia lebih dari 2000 referensi perangkat ajar berbasis Kurikulum Merdeka



Asesmen Murid

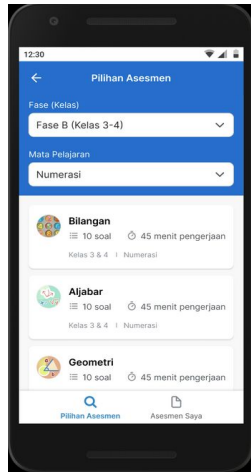
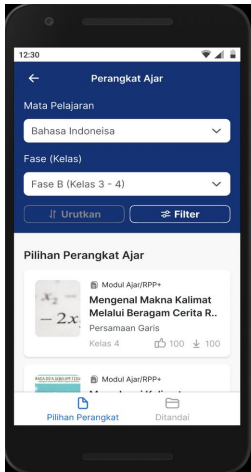
Membantu guru melakukan analisis diagnostik literasi dan numerasi dengan cepat dan tepat



CP/ ATP

Guru dapat melihat, mengunduh beragam referensi CP/ ATP

CP/ATP



Platform Merdeka Mengajar memberikan kesempatan yang setara bagi guru untuk terus belajar dan mengembangkan kompetensinya kapan pun dan di mana pun

Mengajar



Pelatihan Mandiri

Guru dapat memperoleh materi pelatihan berkualitas dengan mengaksesnya secara mandiri



Komunitas

Komunitas

Guru dapat belajar dari sesama rekan pendidik diseluruh Indonesia



Seleksi Kepala Sekolah

Seleksi Kepala Sekolah

Guru dapat memperoleh materi pelatihan berkualitas dengan mengaksesnya secara mandiri



Refleksi Kompetensi

Pelatihan Mandiri

Guru dapat memperoleh materi pelatihan berkualitas dengan mengaksesnya secara mandiri



LMS

Komunitas

Guru dapat belajar dari sesama rekan pendidik diseluruh Indonesia



Pengelolaan Kinerja

Seleksi Kepala Sekolah

Guru dapat memperoleh materi pelatihan berkualitas dengan mengaksesnya secara mandiri

Platform Merdeka Mengajar mendorong guru untuk terus berkarya dan menyediakan wadah berbagi praktik baik

Berkarya



Video Inspirasi

Vidio Inspirasi

Guru dapat mencari referensi untuk meningkatkan kompetensinya.



Bukti Karya Saya

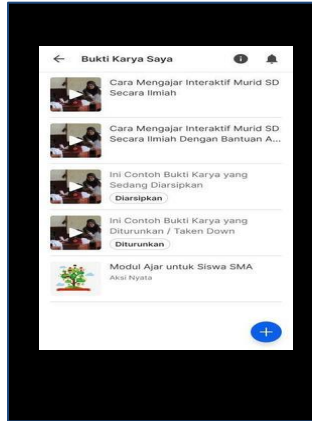
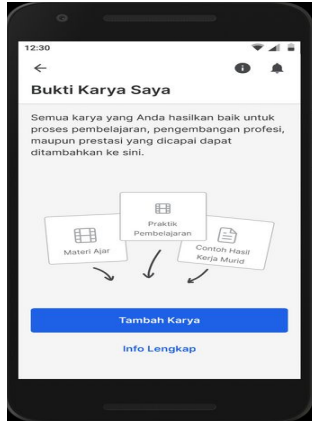
Guru dapat membangun portofolio hasil karyanya agar dapat saling berbagi inspirasi dan berkolaborasi.



Ide Praktik

Ide Praktik

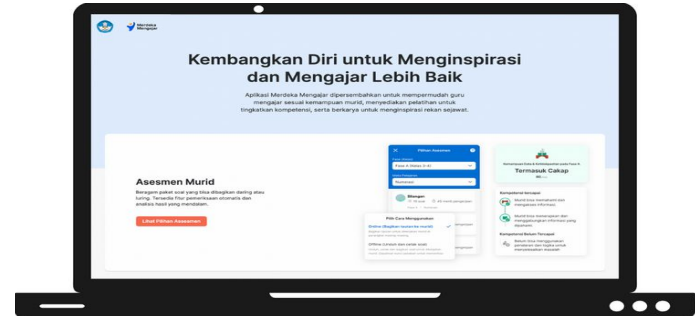
Guru dapat mendapatkan artikel dan vidio terpilih untuk membantu melaksanakan praktik pembelajaran.



Platform Merdeka Mengajar dapat digunakan melalui aplikasi di gawai Android atau melalui laman situs



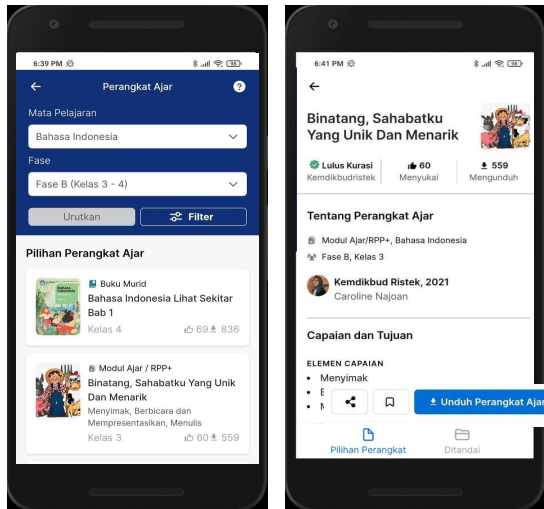
Unduh Aplikasi Merdeka Mengajar untuk gawai Android di Google Play Store



Akses melalui laman situs <https://guru.kemdikbud.go.id/>

Platform Merdeka Mengajar dapat digunakan melalui aplikasi di gawai Android atau melalui laman situs

Perangkat Ajar



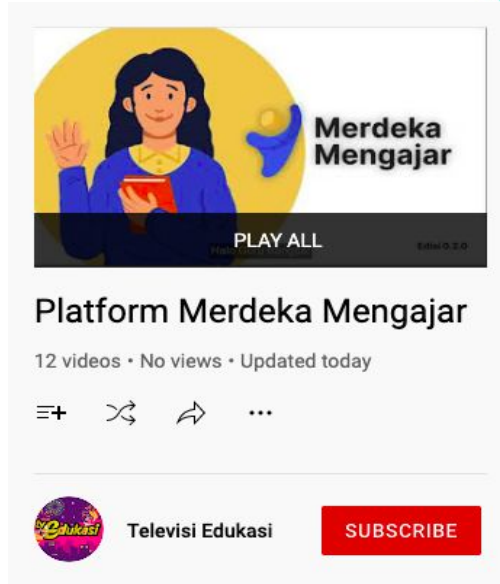
Berisi beragam referensi perangkat ajar untuk guru berbasis kurikulum merdeka yang bisa diunduh, dibagikan ataupun membuat folder

- ✓ RPP
- ✓ Bahan Ajar
- ✓ Modul Proyek
- ✓ Buku Murid
- ✓ Asesmen

Panduan Platform Merdeka Mengajar & Informasi Guru



Panduan lengkap dan FAQ :
<https://bit.ly/faqmerdekamengajar>




Video Tutorial :
https://bit.ly/tutorial_platformmerdekamengajar

Rapor Pendidikan

- Rapor Pendidikan adalah platform yang menyediakan data laporan hasil evaluasi sistem pendidikan sebagai penyempurnaan rapor mutu sebelumnya. Kebijakan evaluasi sistem pendidikan yang baru lebih menekankan pada orientasi terhadap mutu pendidikan dan sistem yang terintegrasi.
- Rapor Pendidikan menampilkan hasil asesmen dan survei nasional suatu satuan pendidikan (satdik) atau daerah. Satdik dan dinas dapat menjadikan Rapor Pendidikan sebagai acuan dalam mengidentifikasi masalah, merefleksikan akarnya, dan membenahi kualitas pendidikan secara menyeluruh. Layanan Rapor Pendidikan bisa diakses melalui laman <https://raporpendidikan.kemdikbud.go.id>

Cara Masuk Rapor Pendidikan


- Akses alamat situs Rapor Pendidikan pada peramban melalui link raporpendidikan.kemdikbud.go.id
 - Tekan tombol Masuk sebagai Satuan/Dinas Pendidikan
 - Masukkan email dan kata sandi Akun Belajar.id yang aktif & terdaftar di Rapor Pendidikan
- 

Manfaat Raport Pendidikan

- Manfaat Platform Rapor Pendidikan diantaranya dapat dijadikan sebagai:
- Referensi utama sebagai dasar analisis, perencanaan, dan tindak lanjut peningkatan kualitas pendidikan
- Satu-satunya platform untuk melihat hasil Asesmen Nasional
- Sumber data yang objektif dan andal di mana laporan disajikan secara otomatis dan terintegrasi
- Instrumen pengukuran untuk evaluasi sistem pendidikan secara keseluruhan baik untuk evaluasi internal maupun eksternal
- Alat ukur yang berorientasi pada mutu dan pemerataan hasil belajar
- Platform penyajian data yang terpusat. Satuan pendidikan tidak perlu menggunakan beragam aplikasi sehingga diharapkan dapat meringankan beban administrasi

Rumah Belajar

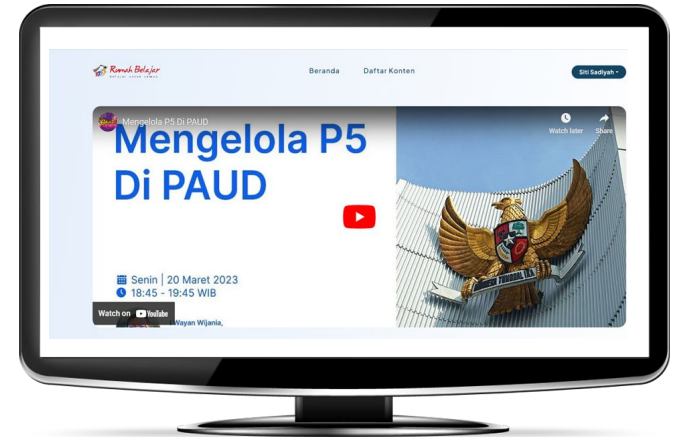
Rumah Belajar merupakan sebuah portal pembelajaran yang merupakan produk dari Pusdatin Kemendikbudristek sebagai inovasi pembelajaran di era industri 4.0 yang bisa dimanfaatkan oleh peserta didik dan tenaga kependidikan. Layanan Rumah Belajar ini bisa diakses melalui laman <https://belajar.kemdikbud.go.id>.



Daftar Konten Rumah Rumah Belajar

Video

Video merupakan konten yang menyajikan materi ajar bagi siswa dan guru berdasarkan kurikulum. Materi ajar disajikan secara terstruktur dengan tampilan yang menarik dalam bentuk gambar bergerak dan audio berupa video.



Daftar Konten Rumah Rumah Belajar

Dokumen

Dokumen merupakan konten yang menyajikan materi ajar bagi siswa dan guru berdasarkan kurikulum. Materi ajar disajikan secara terstruktur dengan tampilan yang menarik dalam bentuk gambar bergerak dan audio berupa video.

Daftar Konten Rumah Rumah Belajar

Animasi

Konten yang terdiri dari gambar bergerak atau visual yang memberikan ilusi gerakan melalui serangkaian gambar statis yang disusun secara berurutan dengan kecepatan tertentu menggunakan teknologi komputer.

Daftar Konten Rumah Rumah Belajar

Audio

Audio adalah konten pembelajaran yang menggunakan elemen audio seperti suara, musik dan narasi sebagai alat untuk meningkatkan pembelajaran.

Daftar Konten Rumah Rumah Belajar

Game Edukasi

Konten Bermain sambil belajar dengan konten Game Edukasi Rumah Belajar, fitur ini menyediakan beragam permainan interaktif

Daftar Konten Rumah Rumah Belajar

Lab Maya

Fitur simulasi praktikum laboratorium yang ada disajikan secara interaktif dan menarik.

SUMBER BELAJAR DIGITAL LAINNYA

AWAN PENGGERAK

Awan Penggerak yaitu sistem peningkatan kompetensi dan kinerja PTK yang dapat diakses secara luar jaringan (offline) yang bersumber dari Platform Merdeka Mengajar (PMM) dan sumber lain yang dapat dimanfaatkan oleh PTK di daerah khusus dan/atau satuan pendidikan yang mengalami kendala jaringan internet.

SUMBER BELAJAR DIGITAL LAINNYA

INSTAGRAM LIVE

IG Live adalah Salah satu fitur yang semakin populer adalah Instagram Live (IG Live), yang memungkinkan pengguna untuk berbagi momen secara real-time dengan audiens melalui komentar dan reaksi.

SUMBER BELAJAR DIGITAL LAINNYA

TIKTOK LIVE

TikTok Live adalah fitur pada platform TikTok yang memungkinkan user untuk menyiarkan video secara real-time kepada followers-nya. Berbeda dengan video TikTok biasa yang direkam dan diunggah, di TikTok Live, creator dan penontonnya bisa berinteraksi langsung.

Tim Penyusun Modul



BLPT

BALAI LAYANAN PLATFORM TEKNOLOGI
KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

TERIMA KASIH



Munawir Patilima



Siti Sa'diyah



Saleh Sarifudin